



Robotnicza Spółdzielnia Mieszkaniowa Budowlani

Al. Grunwaldzka 569, 80-339 Gdańsk, NIP 584-035-70-14
tel. 58 552 00 08, e mail: sekretariat@rsm-budowlani.com.pl

Gdańsk, 25 maj 2026 r.

Ogłoszenie o przetargu nr TE/05/2026

Robotnicza Spółdzielnia Mieszkaniowa „Budowlani” w Gdańsku informuje o przetargu nieograniczonym na dostawę i wymianę łącznie 6 139 sztuk **wodomierzy mieszkaniowych** tj. 3327 szt. zimnej wody i 2812 szt. ciepłej wody, DN 15 Qn3 =1,6 m³/h i 2.5 m³/h oraz na **podzielniki ciepła** w ilości 1945 sztuk. Wszystkie urządzenia muszą posiadać moduł radiowy dający możliwość odczytu radiowego i rozliczenia/monitorowania w portalu rozliczeniowym oferowanym przez danego producenta. Urządzenia montowane będą w budynkach mieszkalnych zlokalizowanych na terenie zasobów RSM „Budowlani” w Gdańsku.

Terminy : Oferty należy składać w zaklejonej kopercie w sekretariacie Spółdzielni Al. Grunwaldzka 569 w Gdańsku w terminie najpóźniej do dnia **08.06.2026r. do godz. 17 00.**

Wszystkie informacje na temat sposobu wyboru oraz szczegółów dotyczących w/w zamówienia znajdują się w specyfikacji **Istotnych Warunków Zamówienia w postępowaniu TE/05/2026 w trybie przetargu nieograniczonego wraz z załącznikami**, która jest do bezpłatnego pobrania w sekretariacie RSM Budowlani przy ul. Grunwaldzkiej 569 w godzinach urzędowania lub po pisemnym zgłoszeniu na maila.

Spółdzielnia informuje, że zgodnie z specyfikacją Istotnych Warunków Zamówienia w postępowaniu TE/05/2026 do ogłoszonego przetargu nie mają zastosowania przepisy ustawy z dnia 11 września 2019 r. – Prawo zamówień publicznych (tekst jedn.: Dz.U. z 2024 r. poz. 1320). Spółdzielnia ma prawo odwołać przetarg, unieważnić przetarg lub nie wybrać wykonawcy zamówienia bez podania przyczyny.

Kontakt w sprawie przetargu:

Dotyczące kwestii technicznych Pan Michał Cempa (58) 552 00 08 wew. 33 i 34

Dotyczących spraw księgowych, wadium Pani Justyna Kwarciak (58) 552 00 08 wew. 36

Adres e-mail sekretariat@rsm-budowlani.com.pl

Z poważaniem

Komisja przetargowa